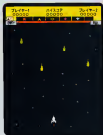
ASTRO
FIGHTER
PAT-P
宇宙空間の攻防戦、手に汗握る新鋭機！
アストロファイター
〔仕様〕
サイズ 幅83cm/奥行56cm/高60～68cm
電気関係 100V/50・60Hz
画面 14インチ・カラーブラウン管
重量 45kg
コイン・シュート．100円
〒95-1602

隕石の襲来

宇宙船が発射されるとしばらくして、隕石の襲来となる。うまく避けなければ宇宙船は破壊される。「燃料メーター」の燃料が減り始める。

敵機A

隕石の襲来の後、敵機A(11機)の編隊が現われる。少量の隕石は降っている。(敵機A、B、C、Dとの交戦中、落下する)敵機を1機でも射ちもらすと、宇宙船は一定距離だけ上がり、再び全敵機が現われる。これは燃料がなくなるまで続く。なお、敵機の動きは1機射たれるたびに動きが速くなっていく。(以上は他の敵機に対しても同じ)

敵機D

続いて敵機D(15機)は3機が縦に並び、5組出現する。1機でも射ち損じれば宇宙船はさらに1段階上がる。

親玉敵機(キングコア)

敵機A、B、C、Dとの交戦が終わると、画面には水平線と道が現われ道の上の横線が下方に流れ宇宙船が進んでいるように見える。また同時に、空には星が出て敵の親玉が現われる。親玉は内に核のようなものを持っている。親玉は大きくなり、小さくなり、ミサイルを発射しながら左右に動く。この時、宇宙船は1番下方まで下っている。

アストロファイター

燃料は残り少ない、隕石を

PAT-P

敵機B

宇宙船が上ったら(敵機Aの第1回目の編隊を全滅させた場合は上がらない)続いて敵機B(12機)が左図のような編隊で出現する。1機でも射ち損じれば宇宙船はさらに1段階上がる。

敵機C

続いて敵機C(12機)がバラバラに現われ、攻撃する。1機でも射ち損じればさらに1段階宇宙船は上がる。

給油

宇宙船のミサイルが穴、(親玉には下方に2つの穴がある)を通過すると親玉は粉々に飛び散る。その時、中の核のようなものから宇宙船に向ってパイプが伸び、宇宙船に燃料が補給される。(「燃料メーター」のメーターがゆっくりとFULLになる)宇宙船は止まっている。この時、宇宙船の操作は全く不能。

ごあいさつ

データイースト株式会社は、昭和51年、エレクトロニクス分野の第一線で活躍する技術者が、共通の目的のもとに結集した頭脳集団です。コンピューターを中心としたシステム・コンピュータ周辺機器、計測システム機器の開発・生産の必須化という今後の業界の方向を察知し、そのニーズに応えようというのが、その共通の目的でした。以後一転して、メダルマシン、ジャックロットを契機にスーパーブレーク、バルーンサーカス、スペースファイター等のゲーム機器を製造販売致して参りました。

私たちの原動力は〈技術力〉と〈ユーザーに密着した機器開発〉の一語に尽きます。今後もこの姿勢を崩さず、技術にいっそうの磨きをかけてゆく所存です。よりいっそうのご指導とご鞭撻を仰ぎたくお願いする次第でございます。

代表取締役社長　福田哲夫

会社概要

商号	データイースト株式会社
所在地	〒162 東京都新宿区余丁町109番地 高木ビル
設立	昭和51年4月20日
資本金	1,600万円（払込）
営業科目	各種電子応用機器の輸出入と国内における製作・販売 レジャー関連機器の輸出入と国内における製作・販売 部品・材料および雑貨品の輸出入
役員	福田哲夫
関連会社	有限会社デコ・システム　株式会社デコ・リース
主要取引銀行	第一勧業銀行四谷支店 第一勧業信用組合四谷支店

DECO

豊かさを演出する、電子技術の――

データイースト株式会社

〒162 東京都新宿区余丁町109番地（高木ビル2F）電話(03)358-6581㈹